



SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO DO PIAUÍ  
Av. Pedro Freitas, S/N, Centro Administrativo, Bloco D/F - Bairro São Pedro, Teresina/PI, CEP 64018-900  
Telefone: - (86) 3216-3204 / 3392 - <http://www.seduc.pi.gov.br>

## EDITAL Nº II STEAM TECHCAMP PIAUÍ / 2022

Processo nº 00011.050639/2022-21

A Secretaria de Estado da Educação – SEDUC/PI, torna público a Chamada Pública para seleção de inscrições para o **II STEAM TechCamp Piauí**.

### II STEAM TechCamp Piauí

#### 1. INSTRUÇÕES PARA PARTICIPAR DESTA EDIÇÃO DO EVENTO

A Secretaria de Estado da Educação – SEDUC/PI, a Embaixada dos EUA no Brasil e o Laboratório de Sistemas Integráveis Tecnológico (LSI-TEC/USP) apresenta a chamada para o Edital do II STEAM TechCamp Piauí /2022.

O evento acontecerá no formato virtual, e o período de inscrições ocorrerá entre os dias **31 de agosto a 09 de setembro de 2022**, respeitando o limite de horário até às 23h59 (horário de Brasília), exclusivamente pelo formulário eletrônico disponível no link: (<https://doity.com.br/ii-steam-tech-camp-piaui>).

#### 2. ELEGIBILIDADE

2.1. As inscrições para participar do **II STEAM TechCamp Piauí** estão abertas para professores(as) da rede pública estadual de educação básica do Piauí, exceto os professores(as) lotados(as) em escolas localizadas em Teresina.

2.2. Serão ofertadas 30 (trinta) vagas para participar desta edição, no máximo 2 (dois) professores por município.

2.3. Os professores selecionados deverão participar dos 5 (cinco) dias do evento.

2.4. Os professores para serem selecionados precisam obedecer aos seguintes critérios:

- a) Ser da rede pública estadual do Piauí.
- b) Ter conhecimentos mínimos de informática e condições de acesso à tecnologia (pelo menos um celular com internet).
- c) Não ter participado da primeira edição do STEAM TechCamp Piauí /2021.

#### 3. DIRETRIZES DO PROJETO

3.1. Em virtude da pandemia o evento será realizado de forma virtual, no propósito de atender a demanda que ora se apresenta no âmbito educacional, especificamente no que diz respeito à Formação em STEAM, lançamos o **II STEAM TechCamp Piauí - Práticas Educativas e Inovadoras em STEAM**, que busca fomentar uma abordagem de ensino STEAM, visando oferecer aos alunos protagonismo e interação com as tecnologias. Além disso, busca proporcionar que a abordagem STEAM seja expandida para o interior do Estado do Piauí, no qual serão abordadas as temáticas:

- Aprendizagem baseada em Projetos;
- STEAM e BNCC;
- Educomunicação;
- Cultura Maker;
- Robótica;

- Desenvolvimento de projetos “low cost” para Robótica Educacional;
- Elaboração de Projetos;

3.2. O II STEAM TechCamp Piauí será realizado no período de 26 a 30 de setembro de 2022, no período da tarde.

3.3. Serão selecionados 30 professores(as) da rede pública estadual de educação do Piauí, exceto para os professores(as) lotados(as) em Teresina.

3.4. Será utilizada a plataforma Google sala de aula, bem como whatsapp, Youtube e Google Meet, por meio do qual serão realizadas palestras e oficinas, reuniões e postagens de materiais.

3.5. Após a seleção, o(a) professor(a) receberá em sua casa, um kit didático de robótica, que auxiliará nas oficinas.

3.6. No último dia do evento, os participantes deverão apresentar um Plano de Ação que contemple atividades voltadas para a abordagem STEAM em sala de aula.

#### 4. CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

Para a seleção serão considerados os itens abaixo:

4.1. Atender aos critérios deste edital.

4.2. Preencher corretamente o formulário de inscrição, o preenchimento incorreto acarretará a desclassificação do candidato.

4.3. Produzir um texto, no formulário de inscrição, respondendo ao questionamento: Porque você quer participar do evento? Justificando a participação do candidato no evento.

4.3.1. Para a avaliação da produção textual será levado em consideração os seguintes aspectos: interesse do participante em aplicar, em sala de aula, os conhecimentos adquiridos durante a formação e como será sua contribuição para a expansão da abordagem STEAM no município onde atua.

4.3.2. Serão priorizados os textos que apontem, de maneira efetiva, ações com foco na elaboração de projetos que envolvam as áreas de Ciências, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática.

#### 5. RESULTADO DA SELEÇÃO

Os resultados e demais informes serão divulgados exclusivamente no site <https://www.seduc.pi.gov.br> e via e-mail dos participantes a partir do dia 08 de setembro de 2022.

#### 6. DISPOSIÇÕES FINAIS

6.1. Todos os participantes assinarão um termo de compromisso de que dispõem de tempo para participar do evento e de permissão de gravação das lives.

6.2. A coordenação não se responsabilizará pelo mau uso ou quebra dos kits de robótica.

6.3. Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora. ([carlosnascimento@seduc.pi.gov.br](mailto:carlosnascimento@seduc.pi.gov.br))

#### 7. CRONOGRAMA

ATIVIDADE	PRAZO
Inscrições	31/08/2022 a 09/09/2022
Resultado da seleção	15 a 16/09/2022
Envio do termo de compromisso a ser disponibilizado pela coordenação	19/09/2022
Início do evento	26/09/2022
Término do evento	30/09/2022



Documento assinado eletronicamente por **MARIA JOSÉ MENDES NETA - Matr.0232621-3, Diretora**, em 29/08/2022, às 12:34, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no Cap. III, Art. 14 do [Decreto Estadual nº 18.142, de 28 de fevereiro de 2019](#).



Documento assinado eletronicamente por **CARLOS ALBERTO PEREIRA DA SILVA - Matr.0085954-X, Superintendente**, em 30/08/2022, às 10:13, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no Cap. III, Art. 14 do [Decreto Estadual nº 18.142, de 28 de fevereiro de 2019](#).



Documento assinado eletronicamente por **ELLEN GERA DE BRITO MOURA - Matr.0158401-4, Secretário de Estado da Educação**, em 30/08/2022, às 10:49, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no Cap. III, Art. 14 do [Decreto Estadual nº 18.142, de 28 de fevereiro de 2019](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site [https://sei.pi.gov.br/sei/controlador\\_externo.php?acao=documento\\_conferir&id\\_orgao\\_acesso\\_externo=0](https://sei.pi.gov.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0), informando o código verificador **5263089** e o código CRC **5E9AC5F2**.

## ANEXOS AO EDITAL

Anexo I:

### PROGRAMAÇÃO

SETEMBRO – 26 a 30/09/2022

<b>26/09</b>	
<b>SEGUNDA</b>	
<b>14h</b>	<b>Abertura</b> com falas de autoridades e organizadores.
<b>14h30min</b>	Palestra: <b>Aprendizagem baseada em Projetos</b>
<b>16h</b>	Intervalo
<b>16h10min</b>	Palestra: <b>STEAM e BNCC</b>
<b>18h</b>	Encerramento
<b>27/09</b>	
<b>TERÇA</b>	
<b>14h</b>	Abertura e Instruções
<b>14h10min</b>	Oficina: <b>Cultura Maker</b>
<b>16h</b>	Intervalo
<b>16h10min</b>	Oficina: <b>Educomunicação</b>
<b>18h</b>	Encerramento
<b>28/09</b>	
<b>QUARTA</b>	

14h	Abertura e Instruções
14h10min	Oficina: <b>Robótica</b>
16h	Intervalo
16h10min	Oficina: <b>Eletrônica Sustentável: Como desenvolver projetos "low cost" para Robótica Educacional.</b>
18h	Encerramento
<b>29/09</b> <b>QUINTA</b>	
14h	Abertura e Instruções
14h10min	Oficina: <b>Robótica</b> (Continuação)
16h	Intervalo
16h10min	Oficina: <b>Elaboração de Projetos</b>
18h	Encerramento
<b>30/09</b> <b>SEXTA</b>	
14h	Abertura e Instruções
14h10min	Plano de Ação: Apresentação e Comentários 10 minutos para cada dupla
16h	Intervalo
16h10min	Plano de Ação: Apresentação e Comentários 10 minutos para cada dupla
18h	Considerações finais e Encerramento

Apoio:



(Assinado eletronicamente)

